

ORTHOPÉDIE

Pour pratiquer la chirurgie orthopédique il faut avoir des mains calmes et den nerls d'acier. Suivez les messages-guides à l'écran et utilisez la manette Wil Remote afin d'exécuter les manœuvres requises.

Dr. Hank Freebird

Hank est un géant sympathique à tout point de vue, dont la voix calme et posée cache bien son sens aigu du devoir et de l'honneur Après avoir été rendu à la vie civile de façon honorable par l'armée, où il servi avec distinction, Hank est devenu un chirurgien orthopédique afin de mieux aider les membres de sa communauté. Cependant, même cela ne pourrait pas être suffisant... Est-ce que les conversations au sujet de la perception d'un super-héros au sein de Cumberland ne sont que des ouï-dire, ou est-ce qu'il y a quelque vérité dans les rumeurs comme quoi il y aurait dans la ville un justicier costumé servant l'intérêt public?

Nunchuk	
Levier de contrôle	Utilisé pour les déplacements dans certaines procédures
Bouton Z	Non utilisé
Bouton C	Non utilisé

Manette Wii Remote

Pointeur	Pour viser là où vous voulez utiliser l'outil actuelle- ment sélectionné	
+Tablette de contrôle	Non utilisé	
Bouton A	Pour utiliser l'outil actuellement sélectionné	
Bouton B	Pour récupérer les fragments d'os avec le bouton A	
Bouton +	Pour faire une pause pendant l'opération, et pour ouvrir le menu redémarrer / quitter	
Bouton	Pour sauter automatiquement le texte associé à un événement qui est présenté durant une opération	
Bouton 1	Non utilisé	
Bouton 2	Non utilisé	

Partie conjointe



Lorsque les joueurs sont coéquipiers, ils se relayent pour traiter le patient Lorsqu'un joueur a soit terminé une étape soit fait une erreur, l'autre joueur prend la relève. Vous pouvez choisir quel joueur commence dans l'écran Play Mode (Mode de leu).

DR. FREEBIRD

L'objectif

En tant que chirurgien orthopédique, vous devez traiter les problèmes du squelette des patients à l'aide d'outils spéciaux. La précision est cruciale lors de l'exécution des procédures, lesquelles sont réalisées une seule étape à la fois. Les icônes affichées dans la partie supérieure gauche de l'écran indiquent le nombre d'erreurs (MISS) qui peuvent être commises avant que la chirurgie ne soit considérée comme un échec, ce qui met alors fin à la partie.

Chaque outil est utilisé de façon complètement différente par rapport aux autres outils; veillez à suivre étroitement les directives du jeu.

Scalpel

Indiquez l'extrémité du scalpel, puis tenez le bouton A sifoncé et suivez la ligne-guide bleue avec le pointeur. Puus le pointeur reste proche de la ligne-guide, plus vous augnez de points. Si le pointeur dépasse la bordure, cela causera une erreur. Relâchez le bouton A pour arrêter la inocédure de façon temporaire; pour la reprendre, appuyez nouveau sur le bouton A.



Perceuse

Indiquez l'extrémité de la perceuse, puis tenez le bouton A sifoncé et déplacez le pointeur là où vous voulez diriger la perceuse. Plus le pointeur est éloigné de la perceuse, plus celle-ci se déplacera rapidement. Si la perceuse dépasse la tordure, cela entraînera une erreur Vous obtiendrez plus la points si vous terminez près de la base de la zone de perçage. Toutefois, si vous allez trop loin, cela causera une arreur. Vous pouvez interrompre la procédure en tout temps en relâchant le bouton A.



Tournevis

Tunez le bouton A enfoncé pour commencer à visser une vis. Relâchez le bouton A pour interrompre l'action du tournevis. foutefois, comme le tournevis ne s'arrête pas immédiatement, rennez en compte le vissage supplémentaire et relâchez le bouton A avant que la vis n'atteigne la ligne-guide jaune. Si vous serrez trop la vis, cela entraînera une erreur.



Marteau

Pour insérer une tige, déplacez vigoureusement la manette Wil Francte verticalement vers le bas tel pour le mouvement d'un martoau. Frappez sur la tige pour l'insérer dans l'os à l'aide du martoau jusqu'à ce que la ligne rouge de la tige se trouve juste au dessus de la surface de l'os. Faites bouger la manette Wil francte plus rapidement pour appliquer plus de force sur le marteau; le compteur de puissance situé à la droite de l'écran indique la force employée. Moins vous donnez de coups, plus votre pointage est diové.

